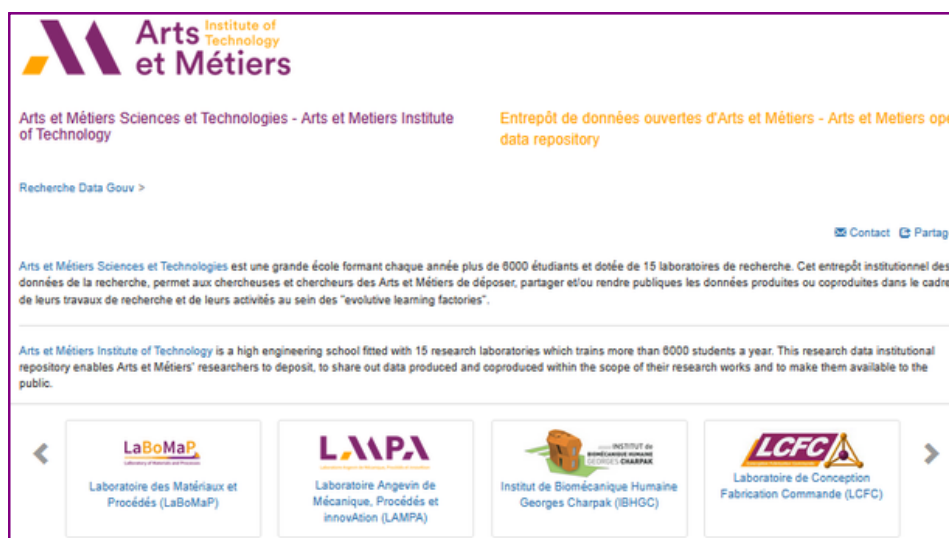
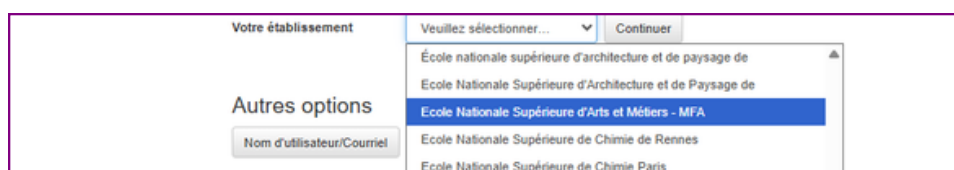
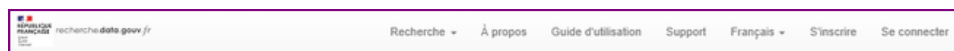


TUTORIEL

Déposer son jeu de données dans l'espace institutionnel d'Arts et Métiers sur l'entrepôt Recherche Data Gouv

Prérequis :

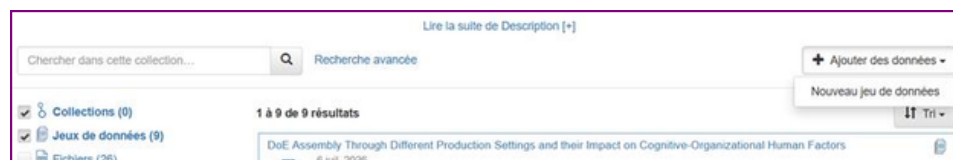
- Avoir un ensemble de fichiers prêts : organisation logique, nommage clair et sans accents, présence d'un **README** (fichier texte permettant d'expliquer le contenu du jeu de données et d'éventuelles consignes d'utilisation)
- Être connecté à l'**entrepôt Recherche Data Gouv** avec ses identifiants institutionnels d'Arts et Métiers, via le lien en haut à droite « Se connecter »



Aller sur l'**espace institutionnel d'Arts et Métiers Science et Technologies**

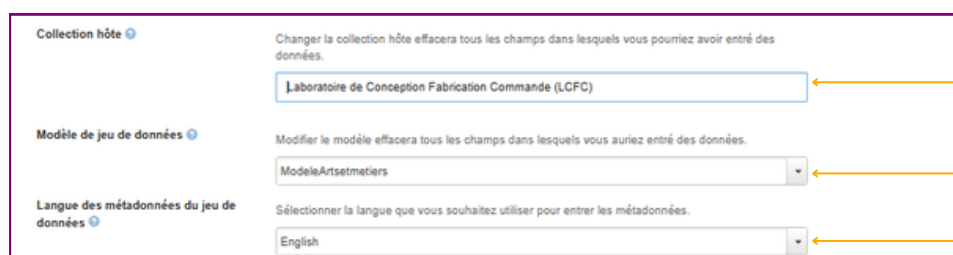
Parcourez le carrousel à l'aide des flèches de navigation, puis cliquez sur votre laboratoire pour le sélectionner.

Étape 1 : Créer un jeu de données



Cliquer sur le bouton « Ajouter des données », puis sur « **Nouveau jeu de données** ».

La page de création de jeux données apparaît



Espace dans lequel le jeu de données sera placé. **Note** : il est possible de déplacer le jeu de données par la suite, contacter scienceouverte@ensam.eu

Choisir le modèle prérempli **ModeleArtstetmetiers**. **Attention** : Modifier le modèle effacera tous les champs dans lesquels vous auriez entré des données.

Une fois la langue choisie, il n'est plus possible de la modifier dans les étapes suivantes.

Métadonnées générales

Titre *

Ajouter « Données de réplication pour » au titre

Lien vers les données

Adresse URL, commençant par https://

Point de contact *

Nom
Nom, Prénom

Affiliation
Organization XYZ

Courriel *
prenom.nom@ensam.eu

Auteur *

Nom
Nom, Prénom

Affiliation
Labo; Tutelle1, Tutelle2...; Pays

Type d'identifiant
Sélectionner...

Identifiant
ex. pour ORCID : "0000-0000-0000-0000"

Renseigner le titre : comme pour un article, il doit être suffisamment explicite et informatif sur les données déposées

Contact pour ce jeu de données doit être un personnel permanent de l'établissement. Renseigner a minima un courriel.

Conserver la forme (Nom, Prénom) préremplie et renseigner l'affiliation sous la forme **Acronyme du l'unité ; Tutelle 1, Tutelle 2... ; Pays**. Vous pouvez ajouter l'ORCID (recommandé). **Note** : ajouter **[+]** les éventuels coauteurs de la même façon.

Producteur

Un ou plusieurs des champs suivants pourraient devenir requis si vous complétez l'un de ces champs optionnels.

Nom
Arts et Métiers Sciences et Technologies

Affiliation

Nom abrégé
ENSAM

URL
https://artsetmetiers.fr

URL du logo
https://assets.ensam.eu/logo/fr/logo-tran

Renseigner tout organisme détenant la responsabilité administrative ou financière des données déposées. En général, il s'agit des co-tutelles.

Description *

Ce champ prend en charge uniquement certaines balises HTML.

Texte *

Une description au format HTML. Idéalement elle présente le contexte, les objectifs, les données et la méthode de façon à donner envie aux usagers de l'entrepôt, à l'image d'un résumé d'article.

Langue
Sélectionner...

Date
AAAA-MM-JJ

À l'image d'un résumé d'article, préciser le contexte, les objectifs, la nature des données, l'approche utilisée, etc.

Choisir un ou plusieurs sujets appropriés dans la liste.

Sujet *
Engineering

Mot-clé

Un ou plusieurs des champs suivants pourraient devenir requis si vous complétez l'un de ces champs optionnels.

Terme

URI du terme

Nom du vocabulaire

URL du vocabulaire

Renseigner les mots-clés décrivant les aspects importants du jeu de données. De préférence, ces termes doivent être issus de thésaurus ou de vocabulaires existants. Dans ce cas, préciser le vocabulaire employé ainsi que l'adresse à laquelle il est accessible en ligne.

Type de données *
Dataset

Choisir les éléments appropriés (au minimum : dataset).

Publication associée

Un ou plusieurs des champs suivants pourraient devenir requis si vous complétez l'un de ces champs optionnels.

Type de relation
Est cité par

Citation
Nom, Prénom (Année), Titre, Éditeur, DOI

Type d'identifiant
Sélectionner...

Identifiant
ex. pour DOI : "10.15454/AEIOUY"

URL
Adresse URL, commençant par https://

Citation bibliographique de la référence d'un article associé aux données déposées. Pour les articles avec DOI : choisir le type d'identifiant DOI, puis copier-coller le DOI. Pour HAL : choisir le type Halld ; puis copier l'identifiant sous la forme hal-xxxxxxx (ex. hal-00083055).

Informations sur la subvention

Agence
Organization XYZ

Identifiant
Ex. ANR-XX-XXXX-XXXX

Informations sur le projet

Un ou plusieurs des champs suivants pourraient devenir requis si vous complétez l'un de ces champs optionnels.

Identifiant
Ex. ANR-XX-XXXX-XXXX

Acronyme
EOSC-Pillar

Titre
Coordination and Harmonisation of Natic

Lien vers le site web
Adresse URL, commençant par https://

Work Package

Tâche

Si applicable, renseigner les informations sur la subvention (ex : ANR, ...)

Remplir cette partie si les données sont produites dans le cadre d'un projet

Téléverser avec HTTP via votre navigateur

Sélectionner les fichiers ou les glisser-déposer vers le widget de téléversement. Maximum de 1 000 fichiers par téléversement. La limite de téléversement est de 50.0 Go par fichier. L'ingestion des fichiers tabulaires est limitée à 500.0 Mo. L'ingestion est limitée pour les tailles de fichiers suivantes, selon le format : Rdata: 70.0 Mo.

+ Sélectionner les fichiers à ajouter

Glisser et déposer les fichiers ici.

Téléverser ici les fichiers à déposer. Pour un grand nombre de fichiers, utiliser **DV Uploader** qui permet de reproduire l'arborescence de dossiers/sous-dossiers automatiquement. Le menu «Modifier» donne accès à des options supplémentaires sur les fichiers, notamment la mise en place d'un embargo.

Conseil sur les métadonnées : après avoir créé/enregistré le jeu de données, cliquer sur le bouton « Modifier le jeu de données » pour ajouter plus de métadonnées.

Sauvegarder le jeu de données

Sauvegarder : la création est terminée ! Passer à l'étape 2 !

Étape 2 : Compléter les métadonnées

La deuxième étape consiste à compléter la description du jeu de données.

Cliquer sur «**Modifier le jeu de données**», puis sur «**Métadonnées**».



Contributeur

Type : Sélectionner...

Nom : 1) Nom, Prénom ou 2) Nom de l'organisme

Affiliation

Type d'identifiant : Sélectionner...

Identifiant : ex. pour ORCID : "0000-0000-0000-0001"

Renseigner toute personne ayant contribué au jeu de données, en dehors des auteurs. Note : à la différence d'un auteur, un contributeur n'apparaît pas dans la citation.

Producteur

Un ou plusieurs des champs suivants pourraient devenir requis si vous complétez l'un de ces champs optionnels.

Nom : Arts et Métiers Sciences et Technologies

Affiliation : Organization XYZ

Nom abrégé : ENSAM

URL : https://artsetmetiers.fr

URL du logo : https://assets.ensam.eu/logo/fr/logo-fran

Langue : French, English

Organisme(s) détenant la responsabilité financière ou administrative du jeu de données. Cliquer sur le bouton (+) pour ajouter un producteur (dans le cas d'une Unité Mixte de Recherche, indiquer chaque institution).

Renseigner la ou les langues utilisées dans les fichiers de données.

Logiciel

Un ou plusieurs des champs suivants pourraient devenir requis si vous complétez l'un de ces champs optionnels.

Nom : R

Version : 4.1.0

Nom et version de tout logiciel utilisé pour générer des données.

Jeu de données associé

Un ou plusieurs des champs suivants pourraient devenir requis si vous complétez l'un de ces champs optionnels.

Citation : Nom, Prénom (Année), Titre, Version, Éditeur, Type de ressource, Identifiant

Type d'identifiant : Sélectionner...

Identifiant : ex. pour DOI : "10.15454/AEIOUY"

URL : Adresse URL, commençant par https://

Tout autre jeu de données lié à ce jeu de données. Pour les jeux de données avec DOI : choisir le type d'identifiant DOI, puis copier-coller le DOI.

Période couverte

Un ou plusieurs des champs suivants pourraient devenir requis si vous complétez l'un de ces champs optionnels.

Début : AAAA-MM-JJ

Fin : AAAA-MM-JJ

Date de collecte

Un ou plusieurs des champs suivants pourraient devenir requis si vous complétez l'un de ces champs optionnels.

Début : AAAA-MM-JJ

Fin : AAAA-MM-JJ

Déposant : Nom, Prénom

Date de dépôt : AAAA-MM-JJ

A remplir si pertinent.

Métadonnées géospatiales

Métadonnées de sciences humaines et sociales

Métadonnées de sciences de la vie

Métadonnées de revue

Métadonnées de ressources sémantiques

Métadonnées d'astronomie et astrophysique

Métadonnées de workflow de calcul

Enregistrer les modifications Annuler

Des blocs de métadonnées complémentaires, spécialisées ou disciplinaires, sont disponibles. Exemples :

- Métadonnées géospatiales : si le jeu de données concerne un lieu ou une aire géographique précise
- Métadonnées sur les sciences sociales et les sciences humaines : pour les données d'enquête ou les données sociologiques, etc.

Enregistrer : la complétion est terminée !

Étape 3 : Soumettre le jeu de données

La **dernière étape** consiste à envoyer le jeu de données à l'équipe science ouverte pour révision.

Cliquer sur «**Soumettre pour révision**»

Modalités d'accès au jeu de données

Soumettre pour révision

Modifier le jeu de données ▾

Contact

Partager

Soumettre pour révision

⚠ Vous ne serez pas en mesure d'apporter des modifications à ce jeu de données pendant sa révision.

Licence/Conditions
d'utilisation des
données



⚠ Soumis pour révision – La version préliminaire de ce jeu de données est en cours de révision avant publication.

Le déposant ne peut pas modifier le jeu de données pendant sa révision.

Après révision, le jeu de données sera :

- soit validé et disponible immédiatement en ligne;
- soit retourné avec des propositions d'améliorations, suivies d'une nouvelle soumission

Le jeu de données est alors publié en **version 1.0**, et devient visible par l'ensemble des utilisateurs, qu'ils soient authentifiés ou non.

Version 1.0

Modifier un jeu de données publié et gérer ses versions

Si vous souhaitez modifier le jeu de données, veuillez contacter l'équipe science ouverte via : **scienceouverte@ensam.eu** afin de vous ré-ouvrir les droits de modification, à savoir :

- Ajouter d'autres fichiers, supprimer ou remplacer des fichiers
- Ajouter/modifier des métadonnées
- Modifier les conditions d'utilisation (licence) et d'accès aux fichiers.

⚠ Êtes-vous sûr(e) de vouloir publier à nouveau ce dataset ?

Indiquer s'il s'agit d'une mise à jour mineure ou majeure de la version.

☒ Version mineure (1.1) ☐ Version majeure (2.0)

Continuer

Annuler

Toute modification nécessite de republier le jeu de données et génère une version supérieure avec le même DOI.

À noter que le DOI renvoie toujours à la dernière version publiée.

Si des modifications portent sur les fichiers de données (ajout, remplacement, suppression), une version majeure est automatiquement générée.

Version 1.1

Nouvelle version



Ressource créée à partir de la [Fiche Chrono-Dépôt](#) et [Les guides de l'entrepôt](#) de RDG (juillet 2026).

Pour toute demande, n'hésitez pas à contacter l'équipe science ouverte à l'adresse : scienceouverte@ensam.eu